

BJLiveUIEE-Android

- [官方文档](#)
- [gitlab链接](#)
- Product: 云端直播、云端课堂、U-Training
- platform: API 14+ [BeautyVideoFilter(美颜功能) 18+]
- cpu: ARM, ARMv7a, ARM64v8a
- IDE: [Android Studio](#) Recommend
- [Change Log](#)
- [Flutter Demo](#)
- [更多 SDK](#)

百家云直播Android SDK简介

百家云直播Android SDK提供了[Core \(liveplayer-sdk-core\)](#)、[大班课UI \(BJLiveUI-Android\)](#)和[大班课竖屏UI \(BJLiveUIEE-Android\)](#)和[专业小班课UI \(professional-group-class\)](#)。

- UI库基于Core和PPT实现，提供了一个针对教育场景下师生互动模板，主要包括师生一对一音视频互动，多人音视频互动，课件展示、文字聊天等功能，可以快速接入，集成工作量小，适合需要快速上线的同学，该库已开源。ui只是为了方便快速开发使用，ui界面使用不提供接口支持。
- Core为核心库，涵盖了直播间几乎所有的功能，包括音视频推拉流、信令服务器通信、聊天服务器通信等功能，该库不含UI资源，如果使用的是eclipse的同学可以将aar其中的jar包拿出来单独使用。

集成SDK



aar依赖

- 添加maven仓库
从 4.0 SDK 起，引入了新的 `nexus.baijiayun.com` 仓库。

gradle 7.1 及以上

```
1. maven {  
2.     allowInsecureProtocol true  
3.     url  
   'http://nexus.baijiayun.com/nexus/content/groups/a  
   public/'  
4. }  
5. maven { url 'https://git2.baijiashilian.com/open-  
   android/maven/raw/master/' }
```

gradle 7.1 以下

```
1. maven {url  
   'http://nexus.baijiayun.com/nexus/content/groups/a  
   public/'}  
2. maven { url 'https://git2.baijiashilian.com/open-  
   android/maven/raw/master/' }
```

- 在build.gradle中添加依赖
最新版本请自取， [Change Log](#)

```
1. dependencies {  
2.     implementation 'com.baijiayun.live:liveplayer-  
   sdk-ui-ee:4.2.0'  
3. }
```

源码依赖

源码连接

```
1. dependencies {  
2.     implementation project(':liveplayer-sdk-ui-ee')  
3. }
```

开启dataBinding

```
1. dataBinding {  
2.     enabled = true  
3. }
```

如果是 Android Studio 4.+ 以上版本，需要改用

```
1. buildFeatures{  
2.     dataBinding = true  
3. }
```

kotlin配置

基于了kotlin实现的竖屏模板

```
1. implementation "org.jetbrains.kotlin:kotlin-stdlib-  
    jdk7:$kotlin_version"
```

liveplayer-sdk-ui-ee下使用了变量值，需要在项目的根目录下的build.gradle下声明这些变量。

具体可以参考[build.gradle](#)。

设置客户专属域名前缀

专属域名从百家云账号中心获取，需要在进入直播点播和回放之前设置。例如专属域名为 `demo123.at.baijiayun.com`，则

前缀为 `demo123`，参考 [专属域名说明](#)。

```
1. LiveSDK.customEnvironmentPrefix = "demo123";
```

API调用说明

进入直播间

- 通过参加码进入直播间

```
1. /**
2.  * 通过参加码进入房间
3.  *
4.  * @param context
5.  * @param joinCodeEnterRoomModel
6.  */
7. LiveEESDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, LPJoinCodeEnterRoomModel
    joinCodeEnterRoomModel)
```

- 通过`roomId`和`sign`进入进入直播间

```
1. /**
2.  * 通过roomId和sign进入房间
3.  * @param context
4.  * @param LPSignEnterRoomModel
5.  */
6. LiveEESDKWithUI.enterRoom(@NonNull
    Context context, LPSignEnterRoomModel
    signEnterRoomModel);
```

Sign原则上由后端计算返给前端，[计算规则](#)

外部回调

见 <https://latest-www.baijiayun.com/wiki/detail/325>

设备检测

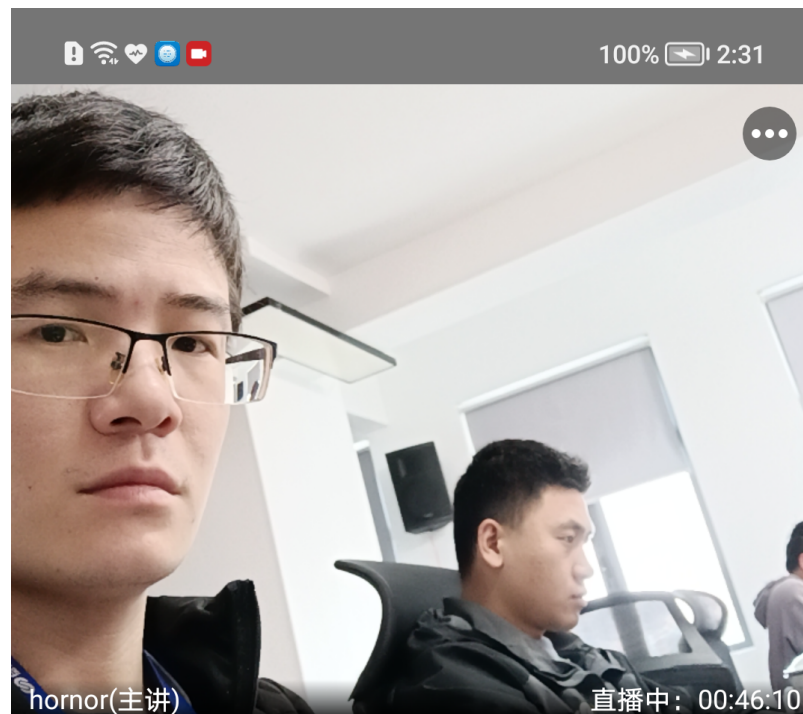
设备检测结果将保存在本地并在进入教室后进行上传。

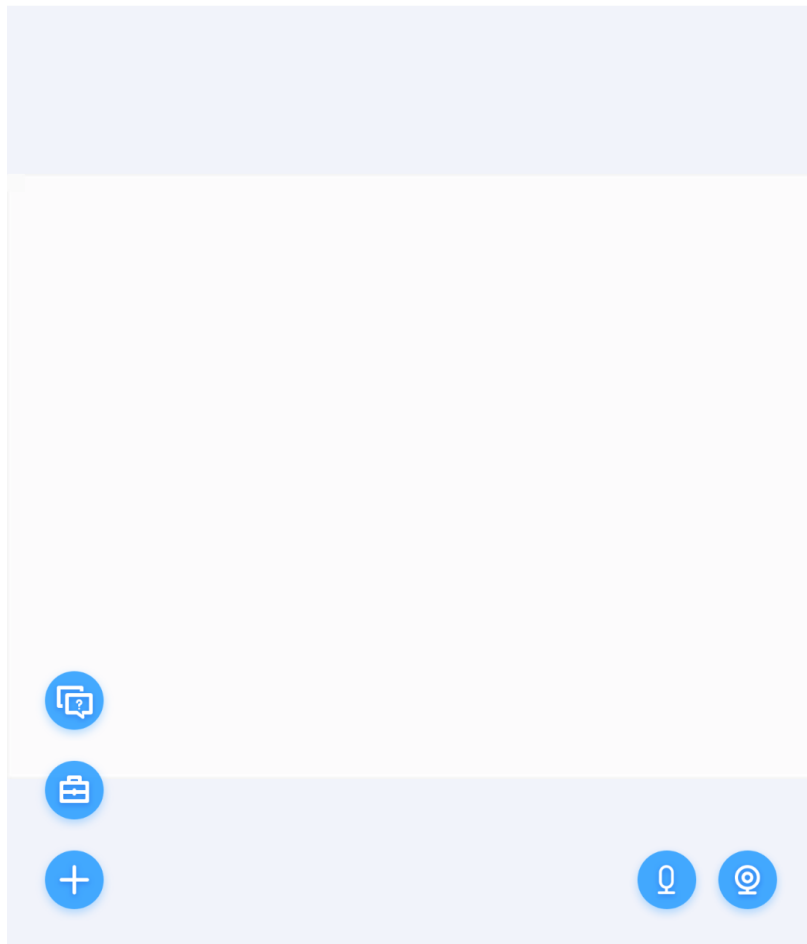
1. // 进入设备检测界面
2. `DeviceTestingActivity.Companion.launch(context);`

SDK体验

下图为老师上课视角，包含有PPT展示，老师自己的视频，学生的视频，在线人员列表、PPT管理等按钮

只有老师





老师和上麦学生



下载为pdf格式